

Số: 2595 /SGDĐT-KHTC  
V/v tập huấn thiết kế bài giảng trên  
Bảng trắng tương tác Activboard

Thừa Thiên Huế, ngày 15 tháng 11 năm 2016

Kính gửi: Phòng Giáo dục và Đào tạo các huyện, thị xã và thành phố Huế  
Thực hiện Kế hoạch số 528/KH-SGD&ĐT ngày 21/3/2016 về việc Đẩy mạnh ứng dụng Công nghệ thông tin trong Giáo dục và Đào tạo giai đoạn 2016-2020 và Công văn số 2256/SGDĐT-KH&CNTT ngày 04/10/2016 về việc Hướng dẫn thực hiện nhiệm vụ CNTT năm học 2016-2017; căn cứ đăng ký của các đơn vị, Sở Giáo dục và Đào tạo tiếp tục triển khai các khóa tập huấn về “Thiết kế bài giảng ứng dụng trên Bảng trắng tương tác ActivBoard” như sau:

**1. Thành phần:**

- Giáo viên các trường THCS : 03 người/trường.

**2. Thời gian:** Buổi sáng từ **7h30-11h30**; Buổi chiều từ **14h00 - 17h00**.

- Lớp A: Từ ngày **24/11/2016** đến ngày **26/11/2016**: gồm các Phòng GD&ĐT Nam Đông, Phú Vang và Hương Trà (có danh sách đề nghị kèm theo).

- Lớp B: Từ ngày **01/12/2016** đến ngày **03/12/2016**: gồm các Phòng GD&ĐT Phong Điền, Quảng Điền (có danh sách đề nghị kèm theo).

- Lớp C: Từ ngày **08/12/2016** đến ngày **10/12/2016**: Phòng GD&ĐT thành phố Huế gồm các trường THCS Chu Văn An, Duy Tân, Đặng Văn Ngữ, Hàm Nghi, Huỳnh Thúc Kháng, Lê Hồng Phong, Lý Tự Trọng, Nguyễn Bình Khiêm, Nguyễn Chí Diểu, Nguyễn Du, Nguyễn Hoàng, Nguyễn Thị Minh Khai, Nguyễn Văn Trỗi (có danh sách đề nghị kèm theo).

- Lớp D: Từ ngày **15/12/2016** đến ngày **17/12/2016**: gồm các Phòng GD&ĐT Phú Lộc, Hương Thủy, A Lưới (nếu gửi danh sách đăng ký) và Phòng GD&ĐT thành phố Huế gồm các trường THCS Phạm Văn Đồng, Phan Sào Nam, Thống Nhất, Tố Hữu, Tôn Thất Tùng, Trần Cao Vân, Trần Phú (có danh sách đề nghị kèm theo).

**3. Địa điểm tập huấn:** Trung tâm Tin học Sở Giáo dục và Đào tạo Thừa Thiên Huế, số 12 Trần Cao Vân, thành phố Huế.

**4. Kinh phí tham dự tập huấn:** Do đơn vị cử người đi chi trả.

**5. Yêu cầu:** Giáo viên dự tập huấn mang theo máy tính xách tay, các nguồn tư liệu để thiết kế bài dạy.

Nhận được công văn này, yêu cầu các đơn vị cử giáo viên tham gia tập huấn đầy đủ, đúng thời gian quy định. Các đơn vị gửi danh sách đăng ký và điều chỉnh (nếu có) về địa chỉ e-mail: [tt.tthsgd@hue.edu.vn](mailto:tt.tthsgd@hue.edu.vn) trước thời gian tập huấn của mỗi khóa.

**Nơi nhận:**

- Như trên;
- Website Ngành;
- Lưu: VT, CNTT.

# CHƯƠNG TRÌNH TẬP HUẤN ĐỐI VỚI GIÁO VIÊN THCS VỀ SOẠN GIẢNG VỚI BẢNG TRẮNG TƯƠNG TÁC ACTIVBOARD

(Kèm theo công văn số

/SGDDT-CNTT ngày tháng 11 năm 2016)

## NGÀY 1

### 7g30 : Đón tiếp.

- Hướng dẫn cài đặt phần mềm ActivInspire (phiên bản mới nhất), cài đặt gói công cụ hỗ trợ bằng tiếng Việt và các phần mềm bổ trợ khác.
- Hướng dẫn lưu *Phần tài nguyên dùng chung* và *Tài nguyên cá nhân* vào phần ổ cứng riêng biệt, để tránh bị mất dữ liệu nếu Hệ điều hành bị trục trặc.
- Từng cá nhân thực hiện thao tác chuyển sang giao diện tiếng Việt.
- Khám phá giao diện phần mềm, tính năng của từng công cụ
- Kết hợp hướng dẫn thao tác với Bảng và thực hành trực tiếp với phần mềm đã cài trong máy tính.

### Kết thúc lúc 11h00

### 14g00 : bắt đầu

- Giới thiệu một số bài giảng ứng dụng với ActivBoard.
- Thực hành các hiệu ứng, thuộc tính giúp thiết kế các hoạt động tương tác.
  - o Thuộc tính gắn nhãn
  - o Thuộc tính 1 thùng chứa 1 vật, 1 thùng chứa nhiều vật.
  - o Thuộc tính ẩn hiện
  - o Mục ma thuật.

### Kết thúc lúc 17h00.

## NGÀY 2

### 7g30 : bắt đầu

- Hướng dẫn sử dụng 1 mẫu hoạt động có sẵn để thiết kế hoạt động dạy học mới.
- Làm việc theo nhóm bộ môn, thực hành thiết kế hoạt động dạy học của bộ môn.
- Các nhóm trình bày sản phẩm.

### Kết thúc lúc 11h00.

### 14g00 : Bắt đầu

- Làm việc theo nhóm 2-3 người: nghiên cứu SGK và đề xuất các bài học, các hoạt động có thể giảng dạy với Bảng trắng tương tác.
- Trình bày sản phẩm của nhóm trước lớp.
- Chọn các hoạt động hoặc bài học có thể ứng dụng với Bảng trắng tương tác để soạn giảng. Phác thảo ý tưởng, xây dựng kịch bản của tiết dạy.

### Kết thúc lúc 17g00

## NGÀY 3

### 7g30 : Bắt đầu

- Từng cá nhân thực hành thiết kế bài dạy theo kịch bản đã xây dựng.
- Góp ý, trao đổi để hoàn thiện bài giảng (theo nhóm bộ môn).
- Các lưu ý, tư vấn về mặt kỹ thuật.
- Nhóm bộ môn cử đại diện trình bày sản phẩm,
- Góp ý, trao đổi để hoàn thiện bài giảng.

### Kết thúc lúc 11h00

### 14g00 : Bắt đầu

- Tiếp tục trình bày sản phẩm.
- Góp ý, trao đổi để hoàn thiện bài giảng, các lưu ý, tư vấn về mặt kỹ thuật.
- Các nhóm hoàn thiện sản phẩm.
- Chia sẻ kết quả.

### Bế mạc lúc 17h00.